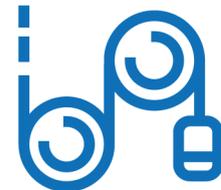
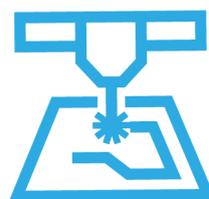
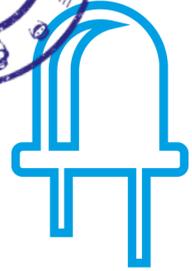
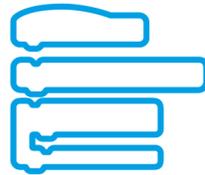
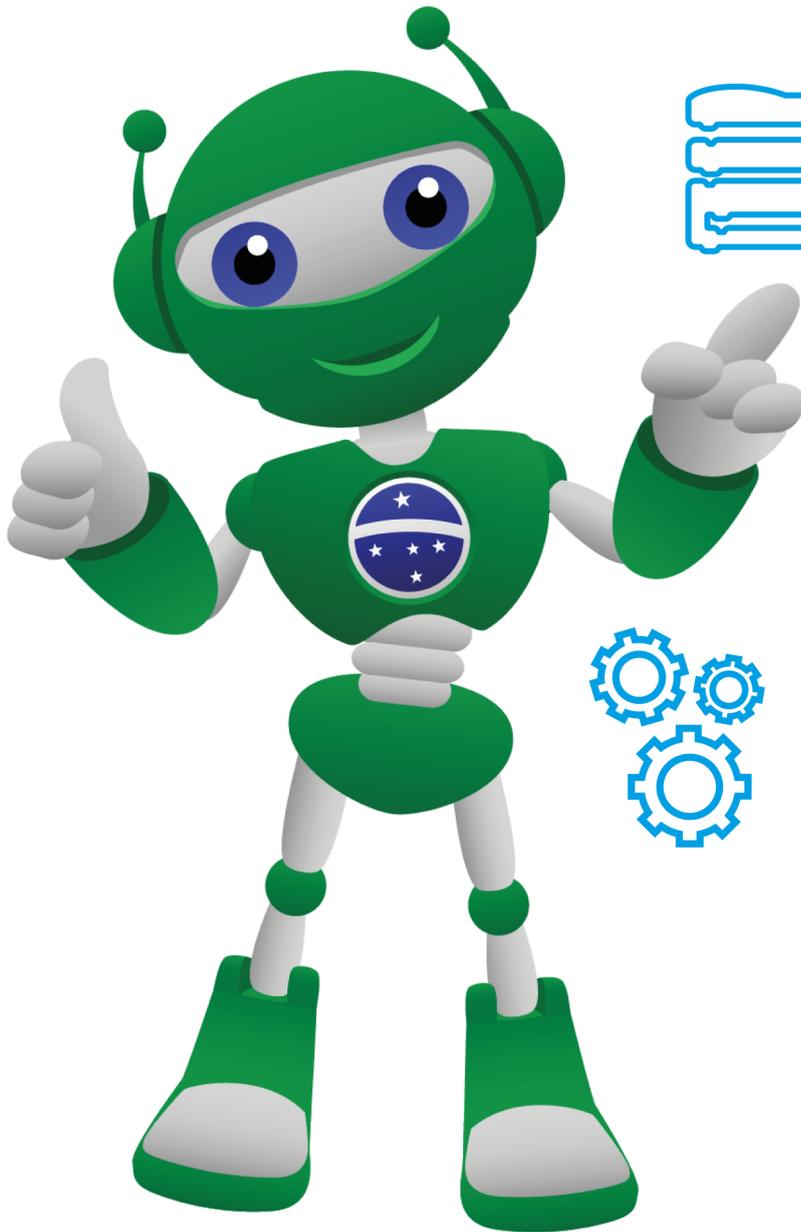


# ROBÓTICA

Primeiros Passos

Módulo 1



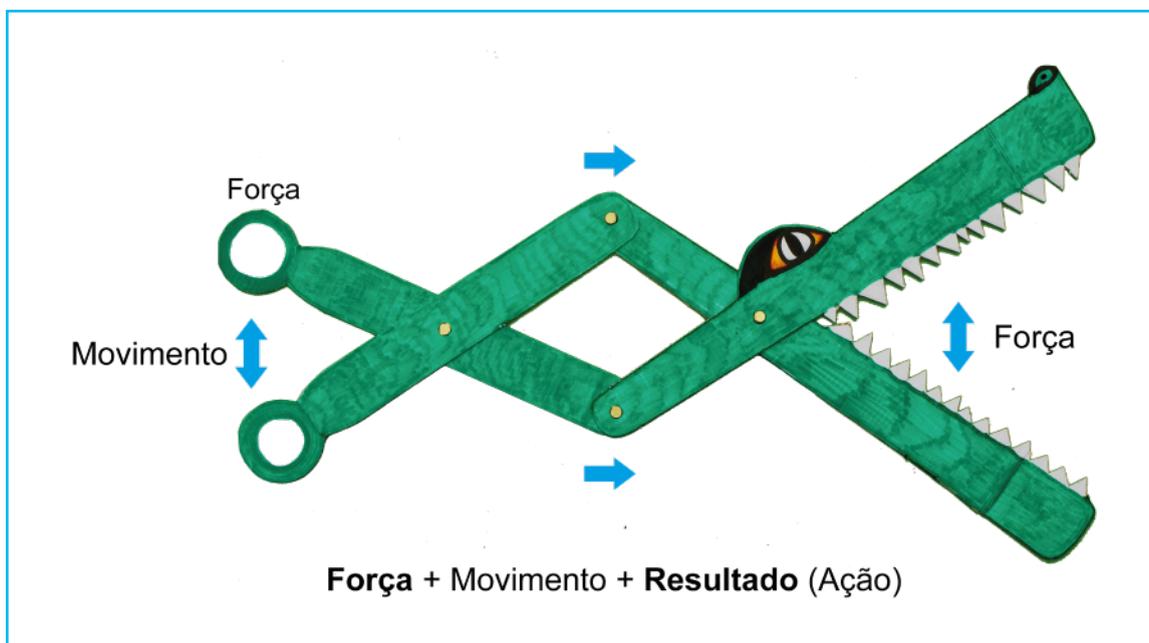
AULA 03

## Movimento Mecânico I

Diretoria de Tecnologia e Inovação

Após o protótipo estar montado, vamos compreender sua mecânica e a relação com as aulas de robótica. Nessas aulas, iremos trabalhar com montagem o tempo todo, principalmente com a ideia do fazer você mesmo ou DIY (do inglês “Do It Yourself”, que significa “faça você mesmo”), relacionada ao movimento Maker. Como vimos na Aula 02 - Cultura Maker, essa palavra vem do inglês e significa criar, fabricar, produzir, por isso, faça você mesmo. O mundo Maker trabalha a ideia de pegar coisas que podem ser recicladas e utilizar em projetos, no caso desse, você está trabalhando com papelão usado e outros equipamentos.

Figura 07 - Mordida do jacaré

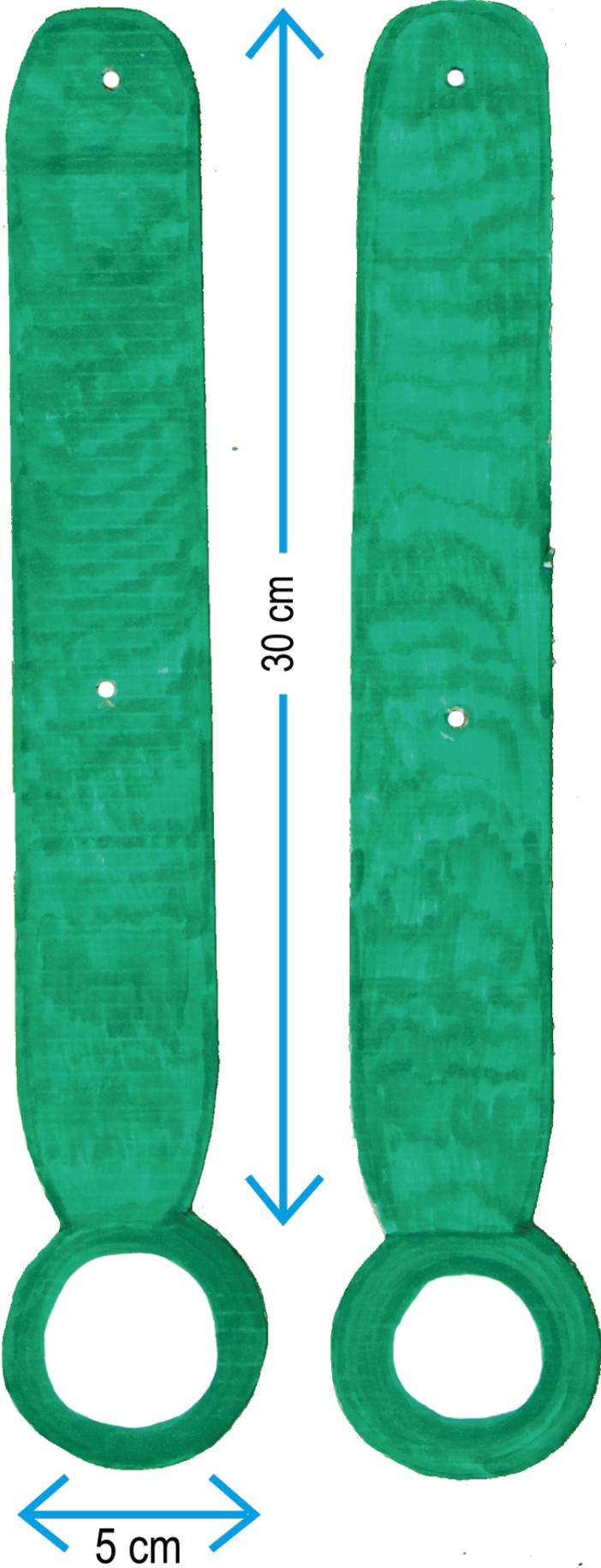


Fonte: Produção e adaptação do autor, 2021

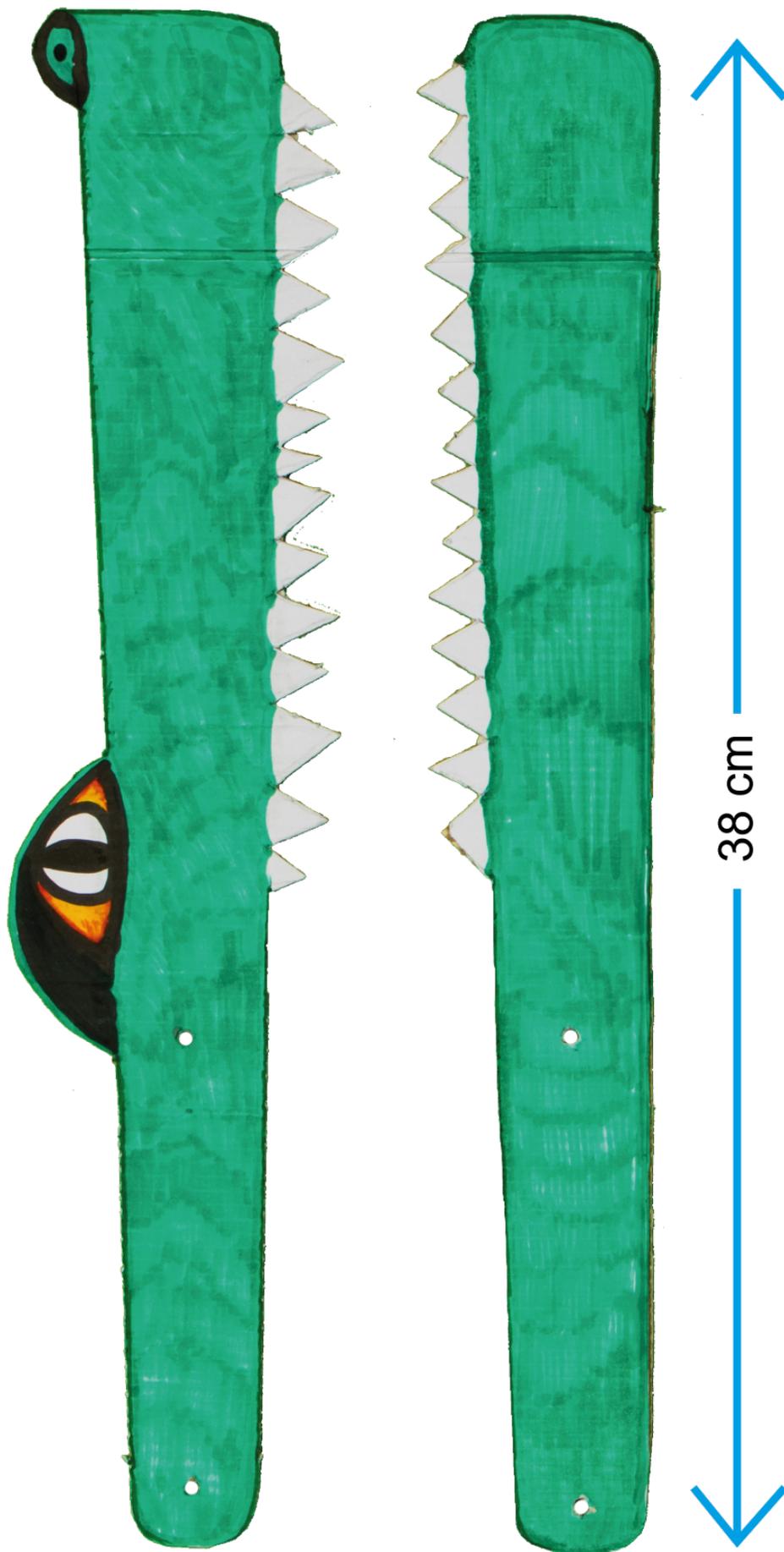
Para simular a mordida com movimento e força, veja que foi construída uma mecânica articulada na qual você precisou montar as peças de forma que ao movimentar a parte de trás do projeto a boca do jacaré abre e fecha como resultado da ação - mordida forte.

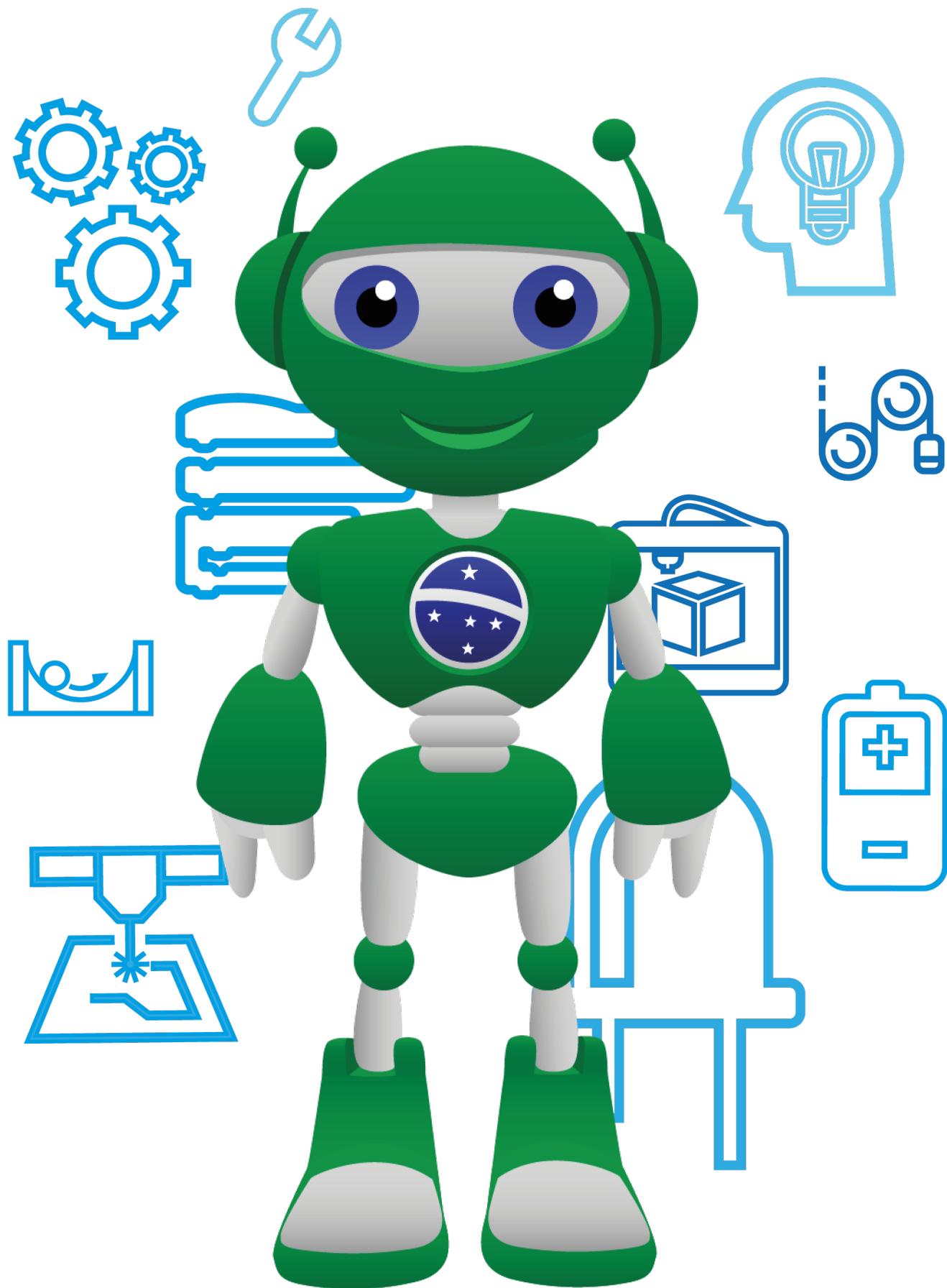


Anexo 1 - Modelo Jacaré (parte 1)



## Anexo 2 - Modelo Jacaré (parte 2)





Diretoria de Tecnologia e Inovação